Level:1	Level:	Level:5	Level:	Level:	Level:	Char. Level	RR vs. Ess.	RR vs. Chnl.	RR vs. Ment.	Gen. Perception
1: 200 6: 450 2: 250 7: 500 3: 300 8: 550 4: 350 9: 600 5: 400 10: 650	1: 6: 2: 7: 3: 8: 4: 9: 5: 10:	1: 90 6: 250 2: 100 7: 300 3: 110 8: 350 4: 150 9: 400 5: 200 10: 450	1: 6: 2: 7: 3: 8: 4: 9: 5: 10:	1: 6: 2: 7: 3: 8: 4: 9: 5: 10:	1: 6: 2: 7: 3: 8: 4: 9: 5: 10:					
:										
:										
:										
:										
:										
:										
:										
:										

lvl.	A	B	C	D	E	vl.	A	B	C	D	E
1	5	10	15	20	25	**11**	55	110	165	220	275
2	10	20	30	40	50	**12**	60	120	180	240	300
3	15	30	45	60	75	**13**	65	130	195	260	325
4	20	40	60	80	100	**14**	70	140	210	280	350
5	25	50	75	100	125	**15**	75	150	225	300	375
6	30	60	90	120	150	**16**	80	160	240	320	400
7	35	70	105	140	175	**17**	85	170	255	340	425
8	40	80	120	160	200	**18**	90	180	270	360	450
9	45	90	135	180	225	**19**	95	190	285	380	475
10	50	100	150	200	250	**20**	100	200	300	400	500

Initiative Modifiers

In: 05	Mf: 97
Cr: 10	Fa: 101
Vs: 20	Vf: 110
Sl: 50	Bf: 121
Md: 85	

BaseRate Modifiers

(-) - 00: 1	100 - 119: 7
01 - 19: 2	120 - 139: 8
20 - 39: 3	140 - 159: 10
40 - 59: 4	160 - 179: 11
60 - 79: 5	180 - 199: 12
80 - 99: 6	200 - 219: 13

Play Date:_____

RPG Date: / / .

G.M. ref. Sheet ver.2.7 by Gunner MacIntyre 20-11-2008

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :

Lvl :
AT :
Ini :
Mov :
Hpr. :